



MINISTER
EDUKACJI
NARODOWEJ

niepodległa

POLSKA
STULECIE ODZYSKANIA
NIEPODLEGŁOŚCI

MIĘDZYSZKOLNA GRYWALIZACJA

„Patriotyzm nie jest nam obcy”

w ramach projektu "Godność, Wolność, Niepodległość"

„Sfinansowano ze środków Ministra Edukacji Narodowej
w ramach Programu wieloletniego Niepodległa na lata 2017-2021”.

Regulamin grywalizacji

Termin realizacji: 12 listopada 2018 r.

**Gra o zasięgu powiatowym dla 6-osobowych zespołów klas 4-6,
przekazująca wiedzę z zakresu edukacji patriotycznej i obywatelskiej.**

Realizowana jest pod patronatem : Lubuskiego Kuratora Oświaty

Cele gry:

- Promowanie zachowań i postaw patriotycznych.
- Zwrócenie uwagi uczestników na wpływ historii na nasze życie.
- Zachęcenie dzieci do aktywności w czynieniu świata bardziej sprawiedliwym i przyjaznym.
- Rozwijanie u dzieci umiejętności korzystania z różnych źródeł informacji oraz rozwijanie kultury czytelniczej i medialnej.
- Rozwijanie kompetencji dzieci w zakresie nowych technologii.
- Rozbudzenie w dzieciach ciekawości i zainteresowanie historią Polski.
- Nabywanie wiedzy poprzez działanie oraz praktyczne doświadczenia.
- Wdrażanie dzieci do współpracy i współdziałania.



§ 1

Zasady gry:

1. W grywalizacji „Patriotyzm nie jest nam obcy” mogą wziąć udział drużyny składające się z sześciu uczniów (po dwóch przedstawicieli klasy 4,5 i 6) oraz jednego nauczyciela/opiekuna, jako reprezentacje swoich szkół.
2. W skład drużyn mogą wejść uczniowie szkoły podstawowej z terenu powiatu gorzowskiego.
3. Do gry może przystąpić jedna drużyna reprezentująca jedną placówkę, pod warunkiem, że na każdą szóstkę uczniów będzie przypadał jeden opiekun. Kolejne drużyny zgłoszone z tej samej placówki będą mogły być zakwalifikowane do udziału pod warunkiem pozostania wolnych miejsc po podanym terminie zgłoszeń drużyn. Szkoły zostaną o tym fakcie poinformowane w przeciągu 10 dni po upływie terminu zgłoszenia.
4. Każda drużyna zobowiązana jest przynieść ze sobą na grę: zgody opiekunów uczestników na udział w grze i wykorzystanie wizerunku (przetwarzanie danych osobowych) – wzory dokumentów zostaną przesłane pocztą elektroniczną do szkół zakwalifikowanych do grywalizacji (załącznik nr 2).
5. Gra odbędzie się w Szkole Podstawowej nr 10 z Oddziałami Integracyjnymi im. Tadeusza Kościuszki przy ul. Towarowej 21 w Gorzowie Wlkp.
6. Zadaniem uczestników będzie wykonanie zadań z zakresu tematycznego ujętego w celach niniejszej grywalizacji.
7. Warunkiem przystąpienia drużyny do wykonania zadań na każdej stacji jest obecność wszystkich jej członków.
8. Na pytania quizowe będące częścią konkursu edukacyjnego na każdej stacji, uczestnicy odpowiadają wyłącznie na podstawie zdobytej wcześniej wiedzy (nie korzystając z pomocy sieci internet, notatek, telefonów itp.)

9. Punktacja:

- punkty przyznawane są za wykonanie zadania praktycznego oraz za prawidłowe odpowiedzi na punktowane pytania quizowe,
- punkty na każdej ze stacji drużyny będą mogły odebrać i zabrać je w dalszą podróż na karcie drużyny.

10. Nagrody otrzymają drużyny, które w trakcie wyznaczonego czasu zdobędą największą ilość punktów i przejdą wszystkie stacje.

W przypadku uzyskania jednakowej ilości punktów, drużyny czeka dogrywka w postaci krótkiego quizu.

11. Na wykonanie każdego zadania jest przewidziany określony czas, po przekroczeniu którego wykonanie zadania zostanie przerwane i naliczone zostaną punkty.

12. Bezpośrednio po zakończeniu grywalizacji zostaną ogłoszone wyniki oraz wręczone nagrody i dyplomy za udział.

§ 2

Zasady zgłaszania drużyn:

1. Zgłoszenie do gry jest równoznaczne z potwierdzeniem znajomości regulaminu.
2. Zgłoszenia należy dokonać poprzez przesłanie wypełnionego formularza, (załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu) na adres aga1zel@wp.pl lub sp10@edu.gorzow.pl, najpóźniej do dnia 12 października 2018r.
O zakwalifikowaniu się do uczestnictwa w grywalizacji i godzinie rozpoczęcia gry, opiekun drużyny zostanie poinformowany drogą e-mailową na adres podany w zgłoszeniu.





3. Ilość drużyn biorących udział w grze jest ograniczona do 6 (decyduje kolejność zgłoszeń), w tym zagwarantowane miejsce ma drużyna szkoły będącej organizatorem.
4. Uczestnicy zakwalifikowani do udziału w grze są proszeni /zobowiązani do posiadania telefonów komórkowych z aplikacją do odczytywania QR kodów (zalecana bezpłatna aplikacja QR Droid).

§3

Sposób i kryteria oceny konkursu:

1. Nad prawidłowością przebiegu gry oraz przyznawania punktów czuwać będzie komisja. Skład komisji zostanie podany podczas otwarcia gry.
2. Komisja będzie działać zgodnie z zasadami określonymi w regulaminie, a w sprawach spornych będzie podejmowała decyzję większością głosów.
3. Decyzja komisji jest ostateczna.

§ 4

Nagrody:

1. Dla uczestników gry przewidziane są nagrody (dla co najmniej 3 pierwszych drużyn) i certyfikaty uczestnictwa – dyplomy (dla wszystkich uczestników).
2. Nagrody w konkursie nie podlegają wymianie na ich równowartość w gotówce.





§5

Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia drużyny z konkursu w przypadku złamania przez uczestników regulaminu.

§ 6

Ochrona danych osobowych:

1. Dane osobowe uczestników gry będą przetwarzane do celów związanych z organizacją i promocją grywalizacji. Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych, do ich poprawiania oraz do żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w grywalizacji.
2. Organizator konkursu zapewnia poufność danych osobowych uczestników konkursu z zastrzeżeniem postanowień punktu 1.

§ 7

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. Uczestnik zgłaszający się do udziału w grze i biorący w niej udział, wyraża zgodę na treść niniejszego regulaminu i zobowiązuje się stosować do jego postanowień.





3. Biorąc udział w grze, uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie przez organizatora jego danych osobowych oraz na nieodpłatne utrwalenie wizerunku w formie fotografii analogowej i/lub cyfrowej w ramach działań fotograficznych przeprowadzonych podczas gry, a także na nieodwołalne, nieodpłatne i wielokrotne rozpowszechnianie tych zdjęć w formie fotografii analogowej i/lub
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia, uniemożliwiające przeprowadzenie gry spowodowane działaniami sił wyższych oraz przyczynami nie leżącymi po jego stronie lub okolicznościami, za które odpowiedzialności nie ponosi lub których nie można uniknąć bez poniesienia dodatkowych kosztów.
5. Wszelkie zapytania uczestnicy mogą kierować na adres e-mail: aga1zel@wp.pl lub pod numer 509 385 193.
6. Za bezpieczeństwo uczestników poszczególnych zespołów odpowiadają ich opiekunowie, którzy podążają za swoją drużyną w czasie grywalizacji.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie i niezwłocznym poinformowaniu zainteresowanych o tym fakcie.

Koordinator gry:

Agnieszka Żelazna

